

Turnierregeln

Nachstehende Hinweise und Bedingungen sind unbedingt zu beachten und einzuhalten, um einen möglichst reibungslosen Ablauf des Turniers zu gewährleisten:

!!! Mit der Anmeldung wird bestätigt vom Reglement Kenntnis genommen zu haben. !!!

1. Allgemein:

- 1.1. Die Teilnahme an den Turnierspielen geschieht auf eigenes Risiko, Jede Mannschaft hat für die Versicherung deren Spieler (sofern gewünscht) selbst zu sorgen. Der KSV-Gersbach übernimmt für Unfälle, Schäden und Diebstahl keine Haftung. Eltern haften für ihre Kinder.
- 1.2. Es wird in drei Kategorien gespielt. Hobby; Gaudi; U15
- 1.3. Das Startgeld von 30€ ist mit der Anmeldung auf unserer Homepage bis zur angegebenen Frist zu überweisen.
- 1.4. Die Zustimmung bzgl. Datenschutz ist ebenso vor dem ersten Spiel bei der Turnierleitung zu unterschreiben.
- 1.5. Spielort ist der Fußballplatz in Gersbach
- 1.6. Die Auslosung der Gruppen erfolgt durch die Turnierleitung
- 1.7. Es wird auf zwei Kleinfeldern gespielt. (25m *40m)
- 1.8. Es wird auf 5m * 2m Tore gespielt.

2. Mannschaft:

- 2.1. Jede Mannschaft darf aus beliebig vielen Spielern bestehen, wobei sich immer nur 5 Feldspieler + Torwart auf dem Platz befinden dürfen.
- 2.2. Bei der Kategorie Hobby und Gaudi sind Spieler ab dem 15. Lebensjahr spielberechtigt. Bei der Kategorie U15 sind Spieler bis einschließlich 14 Jahre erlaubt.
- 2.3. Jeder Spieler darf innerhalb einer Kategorie nur in einem Team spielen. Die Turnierleitung wird bei Parallelspielen eines Spielers keine Rücksicht seitens Spielplans nehmen.

3. Aktivregel:

3.1. Aktiv ist Jeder Spieler, der im zurückliegenden Jahr ein Spiel für eine Aktivmannschaft bestritten hat. Aktiv zählt ein Spieler ab dem 15. Lebensjahr.

3.2. Kategorie Hobby: Max. Zwei (2) Aktivspieler pro Mannschaft Kategorie Gaudi: Keine Aktivspieler erlaubt Kategorie U15: Von der Regel nicht betroffen

3.3 Bei den Aktivspielern ist beim Anmeldeformular hinter den Namen ein Kreuz zu setzen.

3.4 Ist eine Mannschaft der Meinung, dass eine andere Mannschaft mehr als 2 Aktivspieler in der Mannschaft hat, hat diese Mannschaft den Erweis zu bringen, dass der Spieler im letzten Jahr aktiv gespielt hat. Die Turnierleitung wird von der Mannschaft, welche den Verdacht vorbringt, 50€ Pfand nehmen. Das Geld wird bei erbrachtem Beweis zurückgegeben. Sollte sich der Verdacht als falsch herausstellen, wird die Turnierleitung die 50€ behalten.

3.5 Sollte eine Mannschaft mehr als zwei Aktivspieler in der Mannschaft haben wird diese Mannschaft sofort vom Turnier ausgeschlossen.

4. Spielkleidung

4.1 Die Spielkleidung muss einheitlich sein, ausgenommen Gaudi.

4.2 Fußballschuhe: Schraubstollen sind absolut verboten. Erlaubt sind Turnschuhe, Tausendfüßler oder normale Nokken.

5. Spielbetrieb

5.1 Spiele werden nicht verschoben, der Zeitplan des Turniers ist unbedingt einzuhalten.

5.2 Die auf dem Spielplan zuerst genannte Mannschaft hat Seitenwahl und Anstoß.

5.3 Jede Mannschaft hat sich 5 Minuten vor Spielbeginn bereitzuhalten.

5.4 Die Abseitsregel wie auch die Rückpassregel ist aufgehoben.

5.5 Reservespieler können während des ganzen Spieles beliebig ein- und ausgewechselt werden. Die Einwechslung hat jeweils von der Seitenauslinie in der Höhe der Mittellinie zu erfolgen.

5.6 Die Spielzeit beträgt 1*14min ohne Seitenwechsel. Die jeweiligen Finalspiele betragen 2* 9 min. pro Spiel. Beim Seitenwechsel läuft die Zeit weiter. Die Spielzeit wird von der Turnierleitung gestoppt.

6. Standards

6.1 Elfmeterschießen (11 Meter): Hierbei werden zunächst 5 Elfmeter je Team geschossen, danach im Wechsel gleiche Reihenfolge der vorangegangenen Schützen, bis eine Mannschaft verschießt. Die zweitschießende Mannschaft hat den Nachzug.

6.2 Freistöße sind indirekt auszuführen, bei Seitenaus darf der Ball eingeworfen werden.

6.3 Beim Anstoß, bei der Ausführung von Eckstößen, Freistößen und Einwürfen müssen die Spieler der gegnerischen Mannschaft mindestens 3 Meter vom Ball entfernt sein. Bei der Ausführung von Strafstößen müssen alle Feldspieler, mit Ausnahme des Schützen, außerhalb des Torraumes, aber innerhalb des Spielfeldes stehen.

6.4. Gelangt der Ball ins Seitenaus, wird der Ball ausschließlich eingerollt.

7. Wertung

7.1 Für die Gruppenplatzierung wird nach dem Punktesystem gespielt. Es gilt nachfolgende Wertung: 1. Punkte (Sieg 3 Punkte, Unentschieden 1 Punkt, Niederlage 0 Punkte) 2. Tor-Differenz 3. Mehr erzielte Tore 4. Elfmeterschießen Bei Unentschieden in Finalspielen kommt es zum Elfmeterschießen.

7.2 Je nach Anzahl Mannschaften kann es auch zu einem anderen Spielmodus kommen. Es zählen oben aufgeführte Wertungen.

7.3 Tritt eine Mannschaft zu einem Spiel nicht an, wird das Spiel mit 2:0 Toren für den Gegner gewertet.

7.4 Tritt eine Mannschaft gar nicht mehr an oder wurde disqualifiziert, werden alle Spiele annulliert.

7.5 Beim Gaudi-Turnier wird das Turnier nach den oben genannten Wertungen fertig gespielt. Im Laufe des Turniers bewertet eine Jury die Kostümierung + Show der einzelnen Gaudi-

Mannschaften. Die Endplatzierung ergibt sich aus 2/3 Gaudi und 1/3 Turnierergebnis. Bei Gleichstand hat das Team, welches bei der Kostümierung besser ist, den Vorteil.

8. Unsportlichkeit

8.1 Der Schiedsrichter ist berechtigt, bei bestimmten Vergehen, wie auch in den Fußballregeln vorgesehen, Verwarnungen, Zeitstrafen und Platzverweise auszusprechen.

8.2 Bei Rot ist der Spieler für das eine und das darauffolgende Spiel gesperrt.

8.3 Bei Gelb-Rot ist der Spieler für dieses eine Spiel gesperrt.

8.4 Die Mannschaft kann sich dann während des Spiels nicht ergänzen.

8.5 Bei grober Unsportlichkeit bleibt der Turnierleitung vorbehalten, ein Spieler vom Turnier auszuschließen.

9. Siegerehrung:

9.1 Die Preisverleihung aller Mannschaften findet im Anschluss an das Turnier statt. Das U15 Turnier endet bereits am späten Nachmittag, mit anschließender Siegerehrung.

9.2 Gespielt wird jeweils um einen Wanderpokal, der spätestens vor dem nächsten Gruppeltournament zurückgegeben werden muss.

9.3 Wer den Pokal verliert oder beschädigt, muss ihn ersetzen.