

# Grümpelturnierregeln

**Nachstehende Hinweise und Bedingungen sind unbedingt zu beachten und einzuhalten, um einen möglichst reibungslosen Ablauf des Turniers zu gewährleisten:**

1. Es wird in zwei Kategorien, Grümpelturnier und Gauditurnier gespielt.
2. Für die Gruppenplatzierung wird nach dem Punktsystem gespielt. Es gilt folgende Wertung:  
1. Punkte (Sieg 3 Punkte, Unentschieden 1 Punkt), 2. Tor-Differenz. Sind die Punktzahl und die Tordifferenz gleich, ist die Mannschaft besser, welche mehr Tore erzielt hat. (z.B. 7 : 5 ist besser als 5 : 3). Besteht auch hier Gleichheit, wird der Sieger durch Elfmeterschießen ermittelt. Hierbei werden zunächst 5 Elfmeter geschossen, danach im Wechsel (jeweils ein anderer Spieler) bis eine Mannschaft verschießt. Ansonsten wird das Neunmeterschießen nach § 26, Abs. 2 der Spielordnung des DFB durchgeführt. Anschließend geht es in der KO-Phase weiter.
- 2.1 Beim Gauditurnier wird das Turnier nach den oben genannten Wertungen fertig gespielt. Im Laufe des Turniers bewertet eine Jury den Wagen und die Kostümierung der einzelnen Gaudimannschaften. Dies ergibt ebenfalls Plätze von Platz 1 abwärts. Die Gesamtwertung der Gaudi stellt sich dann wie folgt dar:  
25% → sportliches Ergebnis; 25% → Wagenbau; 25% → Kostümierung; 25% → Show
- 2.2 Tritt eine Mannschaft zu einem Gruppenspiel nicht an, wird das Spiel mit 2:0 Toren für den Gegner gewertet.
- 2.3 Tritt eine Mannschaft gar nicht mehr an, werden alle Spiele annulliert.
3. Jede Mannschaft darf aus beliebig vielen Spielern bestehen, von welchen sich jeweils nur 6 Feldspieler + 1 Torwart gleichzeitig auf dem Spielfeld befinden.
4. Es sind Spieler ab dem 15. Lebensjahr spielberechtigt. Pro Mannschaft sind zwei Aktivspieler erlaubt. Ein Spieler darf innerhalb einer Kategorie nur in einer Mannschaft spielen. Er darf allerdings beim Gauditurnier und beim Grümpelturnier in zwei verschiedenen Mannschaften mitspielen.
5. Die Spielzeit beträgt 2 x 9 Min. pro Spiel, ohne Pause. Beim Seitenwechsel läuft die Spielzeit weiter. Die Spielzeit wird von der Turnierleitung gestoppt.
6. Die Abseitsregel ist aufgehoben.
7. Die auf dem Spielplan zuerst genannte Mannschaft hat Seitenwahl und Anstoß. Der Schiedsrichter ist berechtigt, bei bestimmten Vergehen, wie auch in den Fußballregeln vorgesehen, Verwarnungen, Zeitstrafen und Platzverweise auszusprechen. Erhält ein Spieler die Rote Karte, so ist er für das eine und das darauffolgende Spiel gesperrt. Bei Gelb-Rot ist der Spieler für dieses eine Spiel gesperrt. Die Mannschaft kann sich dann während des Spiels nicht ergänzen. Bei grober Unsportlichkeit bleibt der Turnierleitung vorbehalten, ein Spieler vom Turnier auszuschließen.
8. Reservespieler können während des ganzen Spieles beliebig ein- und ausgewechselt werden. Die Einwechslung hat jeweils von der Seitenauslinie in der Höhe der Mittellinie zu erfolgen.
9. Beim Anstoß, bei der Ausführung von Eckstößen und Freistößen müssen die Spieler der gegnerischen Mannschaft mindestens 3 Meter vom Ball entfernt sein. Bei der Ausführung von Strafstoßen (11 Meter) müssen alle Feldspieler, mit Ausnahme des Schützen, außerhalb des Torraumes, aber innerhalb des Spielfeldes stehen. Bei Seitenaus darf der Ball eingeworfen werden.
10. Freistöße sind indirekt auszuführen.
11. Die Spielkleidung muss einheitlich sein.
12. Fußballschuhe: Schraubstollen sind absolut verboten. Erlaubt sind Turnschuhe, Tausendfüßler oder normale Nokken.
13. Jede Mannschaft hat sich 5 Minuten vor Spielbeginn bereitzuhalten.
14. Der Zeitplan des Turniers ist unbedingt einzuhalten.
15. Spiele sollten nicht verschoben werden, wenn dann nur mit Einverständnis aller Mannschaften und der Turnierleitung.
16. Die Teilnahme an den Turnierspielen geschieht auf eigenes Risiko, Jede Mannschaft hat für die Versicherung ihrer Spieler (sofern gewünscht) selbst zu sorgen. Der KSV-Gersbach übernimmt für Unfälle, Schäden und Diebstahl keine Haftung. Eltern haften für ihre Kinder.
17. Spielort ist der Fußballplatz in Gersbach.
18. Die Auslosung erfolgt durch die Turnierleitung. Ein Mannschftsvertreter darf wenn gewünscht an der Gruppenauslosung teilnehmen. Dafür rechtzeitig eine E-Mail schreiben.
19. Die Preisverleihung findet direkt im Anschluss zum letzten Spiel statt.  
Gespielt wird jeweils um einen Wanderpokal, der spätestens an der Auslosung des nächsten Grümpeltourniers zurückgegeben werden muss. Wer den Pokal verliert oder beschädigt, muss ihn ersetzen.
20. In der Grümpelgruppe werden maximal 16 Mannschaften angenommen. In der Gaudigruppe werden maximal 8 Mannschaften angenommen. Es zählt jeweils der Zeitpunkt der Anmeldung.
21. **Anmeldung:** Nach bestätigter Anmeldung ist die Anmeldegebühr in Höhe von 30€ an das angegebene Konto bis zur besagten Frist zu überweisen. Erst dann gehen wir davon aus, dass die Mannschaft definitiv teilnimmt. Ansonsten werden wir einer anderen Mannschaft die Chance geben sich anzumelden. Nach Absprache kann das Geld auch bar zur Verlosung gebracht werden. Jede Mannschaft ist verpflichtet sich spätestens eine halbe Stunde vor Ihrem ersten Spiel zu melden und dort (falls noch nicht erledigt) das Anmeldeformular mit den Namen der Spieler auszufüllen.
22. **Aktivspieler:** Aktiv ist Jeder Spieler der in den letzten zwei Jahren ein Spiel für eine Aktivmannschaft bestritten hat. Sollte eine Mannschaft mehr als zwei Aktivspieler in der Mannschaft haben wird diese Mannschaft sofort disqualifiziert. Bei den Aktivspielern ist beim Anmeldeformular hinter den Namen ein Kreuz zu machen. Ist eine Mannschaft der Meinung, dass eine andere Mannschaft mehr als 2 Aktivspieler in der Mannschaft hat, hat diese Mannschaft den Erweis zu bringen, dass der Spieler in den letzten 2 Jahren aktiv gespielt hat. Die Turnierleitung wird von der Mannschaft, welche den Verdacht hat 50€ Pfand nehmen. Das Geld wird bei erbrachtem Beweis zurückgegeben. Sollte sich der Verdacht als falsch herausstellen, wird die Turnierleitung die 50€ behalten.

**!!! Mit der Anmeldung wird bestätigt vom Reglement Kenntnis genommen zu haben !!!**